

Гейм-Дизайнер в студию мобильных игр

Город: Алматы

Задачи

- Предлагать пути развития проекта.
- Участвовать в планировании разработки.
- Создавать новые и дорабатывать уже имеющиеся игровые механики.
- Настраивать игровую экономику, баланс и монетизацию.
- Анализировать статистику, выявлять проблемы.
- Вести структурированную и понятную проектную и дизайн-документацию.

Требования

- Наличие проектов в портфолио.
- Умение генерировать нестандартные идеи.
- Навыки принятия решений на основе данных.
- Понимание игровых механик.
- Хорошее знание рынка мобильных и ПК игр.
- Опыт работы с основными аналитическими метриками.
- Умение чётко, логично и обоснованно излагать свои мысли.
- Знание английского языка.
- Любовь к мобильным играм :)

Условия

- Дружный молодой коллектив.
- Работа в масштабах глобального рынка.

Резюме, портфолио и сопроводительное письмо
отправлять по адресу: hr@snailwhale.co