

## Программист в студию мобильных игр (C#, Unity)

### Задачи

- Проработка механик в тесном сотрудничестве с геймдизайнером.
- Развитие и поддержка игровой логики.
- Разработка программного кода игровых приложений для мобильных платформ на C# в Unity.
- Взаимодействие с командой разработчиков.

### Требования

- Отличное знание C#, Unity.
- Опыт разработки мобильных игр и наличие выпущенных проектов.
- Знание структур данных и алгоритмов обработки данных.
- Опыт разработки приложений под мобильные платформы (iOS, Android).
- Умение разбираться в чужом коде.
- Умение работать с различными системами контроля версий (Git, BitBucket).
- Знания паттернов проектирования.
- Будет плюсом опыт разработки нативных плагинов для iOS и Android.
- Любовь к мобильным играм :)

### Условия

- Дружный коллектив, командная работа.
- Работа в масштабах мирового рынка.